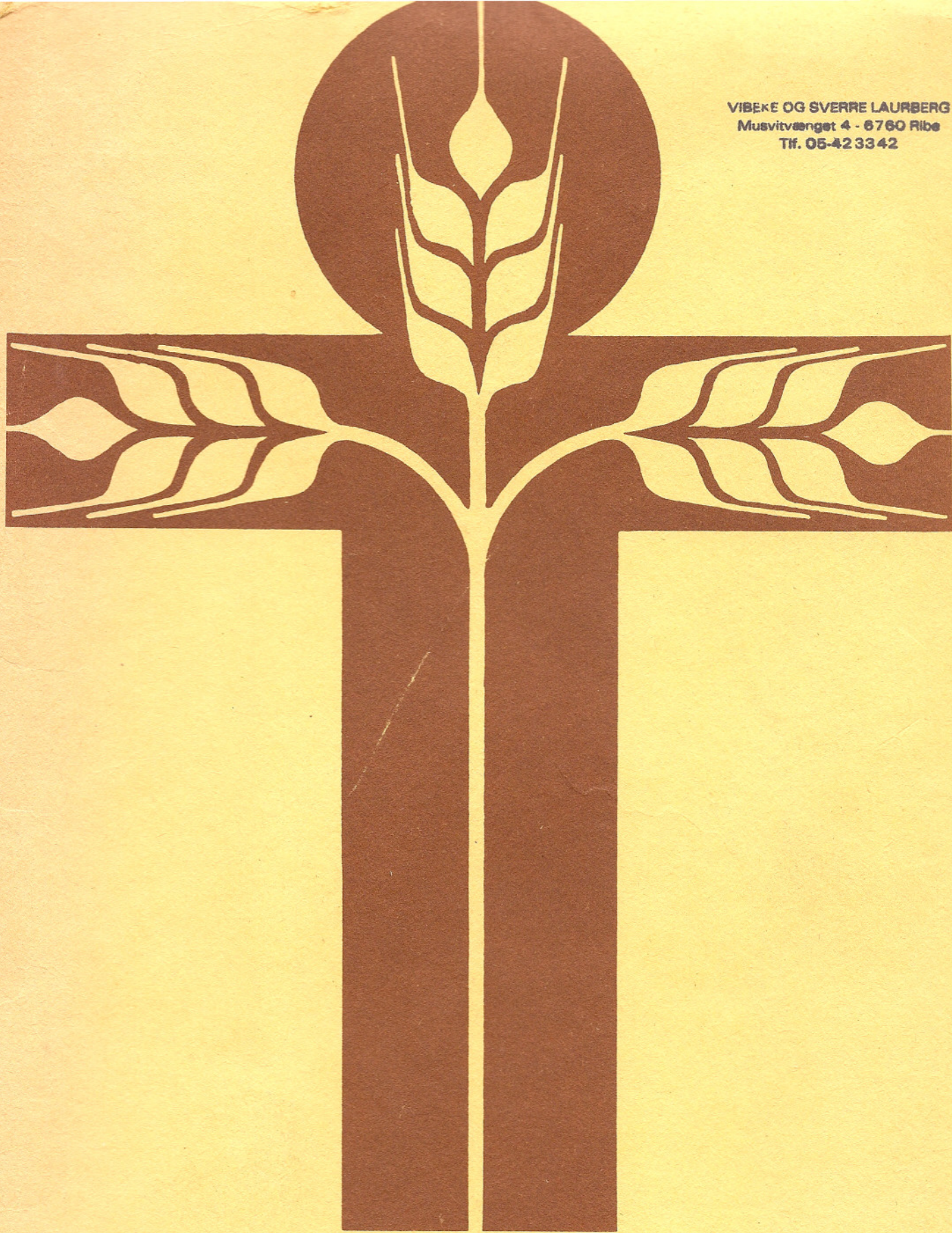


VIBEKE OG SVERRE LAURBERG
Musvitvænget 4 - 6760 Ribe
Tlf. 05-42 33 42



Giv os i dag...

Giv os i dag...

er et aktivitetsprogram om rige og fattige lande, som henvender sig til ledere indenfor kirkernes og de kirkelige organisationers frivillige børne-, ungdoms- og voksenarbejde.

Giv os i dag... henviser til Faderens 4. bøn. Luther forklarer i sine katekismer, at »det daglige brød« ikke kun omfatter de materielle ting, som er nødvendige for menneskers liv, men også »en from og retsindig øvrighed, en god regering og fred«. — Altså alle ting er nødvendige for livets opretholdelse. Ud fra denne forståelse, må »vort daglige brød« også være retfærdige politiske og økonomiske forhold — nationalt og internationalt — emner, som aktivitetsprogrammet beskæftiger sig med.

Hensigten med Giv os i dag... er at give inspiration og ideer til kirkelige grupper, der arbejder med problemer omkring forholdet mellem rige og fattige og omkring retfærdighed i verden. Denne mappe indeholder materiale til møder og andre sammenkomster samt til forskellige praktiske aktiviteter.

Giv os i dag... aktivitetsprogrammet er et forsøg på at give kirker og kirkelige grupper et konkret redskab til arbejdet

for udvikling, retfærdighed og en bedre verden.

Aktivitetsmappen Giv os i dag... er udgivet i 1976 af Samarbejdskonferencen omkring kirkernes oplysning om Udviklingsproblemer, c/o Det økumeniske Fællesråd, Nørregade 11, 1165 København K.

Yderligere eksemplarer af aktivitetsmappen eller enkeltdele vil kunne rekvireres fra ovenstående adresse. Se iøvrigt indlagte bestillings- og prisliste.

Giv os i dag... er produceret af: Max Kruse, Christen Lassen og Svend Faarvang.

Konsulenter: Uffe Gjerding og Vagn Kjellberg.

Tegninger: Birger Severin.

I redaktionen og det praktiske arbejde i forbindelse med aktivitetsmappen deltog iøvrigt: Per Beck, Per Christensen, Birgit Faarvang, Karen Faarvang, Jørgen Fabricius, Mogens Granlie, Jørgen Henriksen, Anne Birthe Jensen, Mogens Jeppesen, Ruth Jeppesen, Flemming Kramp, Ellen Lassen, Ejvind Lynning, Henning Mathiesen, Karin Allermann Nielsen, Mogens Nielsen, Kristian Paludan, Leif Rasmussen, Karen Rommerdahl, Leif Vestergaard, Erik Würtzenfeld.

Eftertryk til Giv os i dag-brug tilladt – gerne med kildeangivelse.

Indhold:

- En »håndbog« om rige og fattige lande
- Ideforum — et hæfte med mange forslag til Giv os i dag... aktiviteter
- Gud i verden — et hæfte med gudstjenester, situationsspil, bønner, sange og salmer
- TILBUD — en oversigt over materialer, foredragsholdere og hjælpemidler
- 7 oplæg til bibelsamtaler (i omslagsmappe)
- 9 temasider for voksne (i omslagsmappe)
- 8 temasider for børn (i omslagsmappe)
- 4 plakater
- 8 postkort

- 12 mærkater (3 x 4 forskellige)
 - 2 adressemærkater
 - Pjecer fra Folkekirkens Nød-
hjælp, Dansk Missionsråd,
Danida
 - Bestillingsseddel/prisliste.
- Til aktivitetsprogrammet er i
øvrigt fremstillet: (se oversig-
ten)
- En lysbilledserie
 - To kassette-lydbånd.

Mærkater: Kannike Tryk, Århus

Temasider: Midtpak, Brand

Øvrige dele: Skive Folkeblad
Bogtryk/Offset

Lederinstruktion

1. Bed alle deltagerne om at aflevere, hvad de selv måtte have af blyanter, sakse, papir m.m.
2. Del deltagerne ind i fem grupper, således at de tre grupper, som skal være u-lande, bliver de største.
3. Giv de enkelte grupper navne (f.eks. England, Frankrig, Indien, Nigeria og Peru) eller lad grupperne selv finde frem til, hvilken nation de vil repræsentere.
4. Forklar, hvad spillet går ud på, og giv om muligt en kopi af midtersiderne i denne folder. Hvis ikke dette er muligt, må du lave en stor plakat med papirsymbolerne og med angivelse af de rette mål, så grupperne kan se, hvad de skal lave.
5. Understreg at der ikke må snydes eller bruges vold.
6. Uddele materialerne og sæt legen i gang.
7. Overvåg omhyggeligt legen, og husk du fungerer som overdommer. Gentag om nødvendigt, at de symboler, som er blevet revet ud af papiret, ikke vil kunne passere kontrollen bagefter, og at det derfor kun er spild af papir.
8. Når legen stopper, beder du grupperne om at gøre værdien af deres redskaber og papir op samtidig med, at du går rundt og kontrollerer »industrivarerne«. Først når du har godkendt »industrivarerne« (f.eks. med en påtegning), må de tælles med.
9. Den gruppe, som sidder med flest værdier, har »vundet«.

Hvis du imidlertid finder, at det vil være uheldigt at give legen dette konkurrencepræg, kan du bede grupperne om kun at sammenligne med deres eget udgangspunkt, idet du forklarer, at formålet i den »rigtige verden« ikke er at vinde, men at forbedre levevilkårene hver især.

Første gang, du bruger denne handelsleg, vil det nok være nemmest at følge disse anvisninger, men ellers vil der være mulighed for at tilpasse og ændre spillet, så det passer bedre til den enkelte situation. F.eks. kan du

- udvide antallet af lande
- uddele flere råvarer midt i legen, hvis de

er sluppet op (begrundelse: FN fordeler havbundens råvarer)

- lade landene udpege diplomater, som kan samles i et »FN« og drøfte handelsbetingelser og u-landsbistand

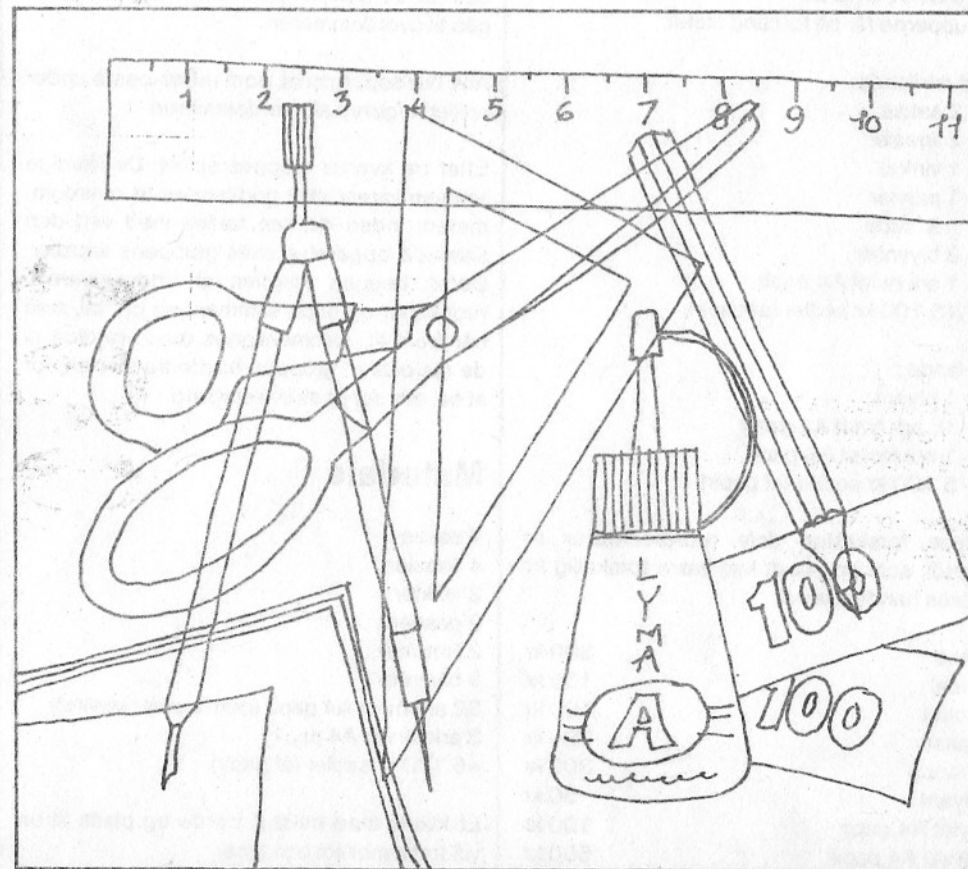
Legen bør følges op af en lille diskussion, hvor man f.eks. kan stille følgende spørgsmål:

- hvorfor gik det bedre for nogle grupper end for andre?
- var der grupper, som fandt sammen i et samarbejde, og fik de noget ud af det?
- var spillet »fair«?
- kan du se paralleller mellem reglerne i dette spil og den virkelige verden?

Denne temaside er en del af aktivitetsmappen Giv os i dag. Yderligere eksemplarer kan rekvireres fra Det økumeniske Fællesråd, Nørregade 11, 1165 København K.



Handelsleg



Handelsleg

Formålet med denne handelsleg er at vise, at den rige verden og u-landene er gensidigt afhængige af hinanden. U-landene har råstofferne, mens de rige lande har redskaberne og fabrikkerne. De to grupper må handle med hinanden, hvis de skal forbedre deres situation, men af spillet vil det også fremgå, at u-landene starter fra en dårlig forhandlingsposition.

Deltagere:

alder: 12-70 år
antal: 15-60

Inddeling i fem grupper:

- 2 industrilande
- 3 u-lande (u-lande-grupperne må gerne være lidt større end i-lande-grupperne).

Spilleregler

Grupperne får på forhånd tildelt:

Industrilande:

- 2 sakse
- 2 linealer
- 1 vinkel
- 1 passer
- 1 limtube
- 3 blyanter
- 1 ark hvidt A4 papir
- 15 100 kr sedler (af papir)

U-lande:

- 1 blyant
- 10 ark hvidt A4-papir
- 1 ark farvet A4 papir
- 5 100 kr sedler (af papir)

Disse forskellige dele repræsenterer en værdi, som dog godt kan være forskellig fra deres handelsværdi.

saks	300 kr
lineal	100 kr
vinkel	100 kr
passer	300 kr
limtube	300 kr
blyant	50 kr
hvidt A4 papir	100 kr
farvet A4 papir	500 kr

Grupperne placeres ved 5 borde. Hver af grupperne udnævner en handelsmand, som får et armbind på. Han må tage kontakt med de andre handelsmænd eller direkte med de enkelte grupper, og han er den eneste, som må forlade bordet.

Det gælder nu om for grupperne at producere papirsymboler. Disse symboler repræsenterer industrivarer og kan kun laves ved hjælp af saks, passer, lineal m.m. (må ikke rives ud).

Da hver gruppe kun har nogle af de materialer og redskaber, som er nødvendige for at producere »industrivarer«, bliver man nødt til at handle. Det er helt op til de enkelte grupper at fastsætte handelspriserne på såvel redskaber som papirark. Det kan også lade sig gøre at leje redskaberne ud for et vist antal minutter, men dette skal i så fald nedfældes på en udelejningskontrakt, som overdrages til overdommeren.

Alle tvivlsspørgsmål, som måtte opstå under spillet, afgøres af overdommeren.

Efter tre kvarter stoppes spillet. De færdige »industrivarer« skal godkendes af overdommeren, inden de kan tælles med ved den samlede opgørelse over gruppens værdier. Derpå lægges værdien af »industrivarer«, redskaber og papir sammen, og det tal, man når frem til, sammenlignes med værdien af de materialer, gruppen havde fra starten, for at se, om der er sket fremgang.

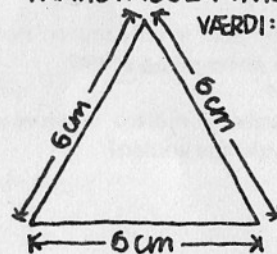
Materiale

- 4 sakse
- 4 linealer
- 2 vinkler
- 2 passere
- 2 limtuber
- 9 blyanter
- 32 ark hvidt A4 papir (gerne svær kvalitet)
- 3 ark farvet A4 papir
- 45 100 kr sedler (af papir)

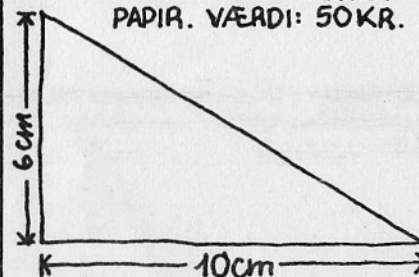
Et lokale med helst 5 borde og plads til en vis trafik mellem bordene.

Papirsymboler (industrivarer.)

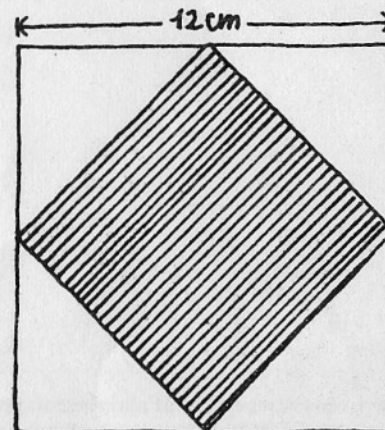
PAPIRSYMBOL I HVIDT PAPIR
VÆRDI: 30 KR.



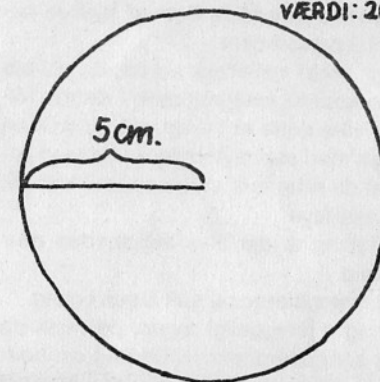
PAPIRSYMBOL I HVIDT PAPIR.
VÆRDI: 50 KR.



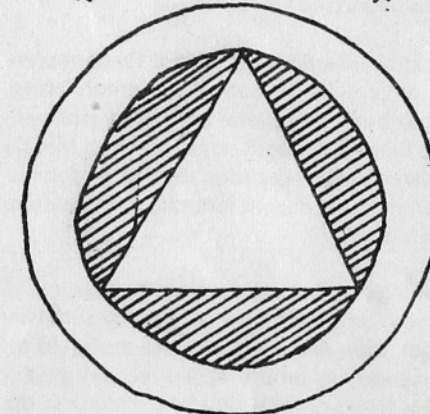
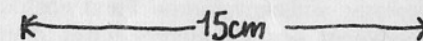
PAPIRSYMBOL BESTÅENDE AF:
FARVET FIRKANT LIMET PÅ HVID
FIRKANT. VÆRDI: 800 KR.



PAPIRSYMBOL I HVIDT PAPIR.
VÆRDI: 200 KR.



PAPIRSYMBOL BESTÅENDE AF:
HVID TREKANT LIMET PÅ FARVET
CIRKEL LIMET PÅ HVID CIRKEL.
VÆRDI: 1500 KR.



100 kr

100 kr

100 kr

100 kr

100 kr

100 kr

100 kr

100 kr

100 kr

100 kr

100 kr

100 kr

100 kr

100 kr

100 kr

100 kr